\*\***Baza danych 3: Esport League of Legends**\*\*

Opis:

Baza danych dla esportu League of Legends powinna posiadać kilka kluczowych funkcji aby zapewnić skuteczne zarządzanie danymi i obsługę użytkowników.

**Zarządzanie profilami graczy**: Przechowywanie informacji o poszczególnych graczach, takich jak nazwa użytkownika, preferencje gry i statystyki.

**Monitorowanie wyników meczów**: Zbieranie i analiza wyników meczów, w tym statystyki indywidualne i drużynowe, aby dostarczać aktualne informacje o wydarzeniach.

**Rankingi i tabelki**: Automatyczne generowanie rankingów i tabelek dla poszczególnych lig i turniejów, aby umożliwić łatwe śledzenie postępów drużyn i graczy.

### **Tabela: Gracze**

* **GraczID** (int, PK) - Unikalny identyfikator gracza.
* **Nickname** (varchar) - Pseudonim gracza.
* **druzynyID** (int, FK) - Odniesienie do drużyny, w której gracz jest obecnie.
* **Eliminacje** (int) - Liczba eliminacji zdobytych przez gracza.
* **Asysty** (int) - Liczba asyst.
* **Zgony** (int) - Liczba śmierci w grze.
* **Pozycja** (varchar) - Rola gracza w drużynie.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Drużyny** przez druzynyID.

### **Tabela: Drużyny**

* **DruzynyID** (int, PK) - Unikalny identyfikator drużyny.
* **Nazwa** (varchar) - Nazwa drużyny.
* **RegionID** (int, FK) - Odniesienie do regionu, z którego pochodzi drużyna.
* **win** (int) - Liczba zwycięstw drużyny.
* **lose** (int) - Liczba porażek drużyny.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Regiony** przez RegionID.
* Połączona z tabelą **Gracze** poprzez druzynyID.

### **Tabela: Regiony**

* **RegionID** (int, PK) - Unikalny identyfikator regionu.
* **Nazwa** (varchar) - Nazwa regionu.
* **skró†** (varchar) - Skrót regionu.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Drużyny** przez RegionID.

### **Tabela: Trenerzy**

* **TrenerID** (int, PK) - Unikalny identyfikator trenera.
* **Imię** (varchar) - Imię trenera.
* **Nazwisko** (varchar) - Nazwisko trenera.
* **DruzynaID** (int, FK) - Odniesienie do drużyny, którą prowadzi trener.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Drużyny** przez DruzynaID.

### **Tabela: Mecze**

* **MeczID** (int, PK) - Unikalny identyfikator meczu.
* **Druzyna1** (int, FK) - Odniesienie do pierwszej drużyny.
* **Druzyna2** (int, FK) - Odniesienie do drugiej drużyny.
* **KomentatorID** (int, FK) - Odniesienie do komentatora meczu.
* **TurniejID** (int, FK) - Odniesienie do turnieju, w którym odbywał się mecz.

**Relacje**:

* Połączona z tabelami **Drużyny**, **Komentatorzy** oraz **Turnieje** przez odpowiednie klucze obce.

### **Tabela: Turnieje**

* **TurniejID** (int, PK) - Unikalny identyfikator turnieju.
* **NazwaTurnieju** (varchar) - Nazwa turnieju.
* **Rodzaj** (varchar) - Typ turnieju (np. "regionalny", "międzynarodowy").
* **Organizator** (varchar) - Organizator turnieju.
* **Adres** (varchar) - Lokalizacja turnieju.
* **RegionID** (int, FK) - Region, w którym odbywa się turniej.
* **Data** (date) - Data rozpoczęcia turnieju.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Regiony** przez RegionID.

### **Tabela: Sponsorzy**

* **SponsorID** (int, PK) - Unikalny identyfikator sponsora.
* **Nazwa** (varchar) - Nazwa sponsora.
* **TeamID** (int, FK) - Drużyna sponsorowana przez tego sponsora.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Drużyny** przez TeamID.

### **Tabela: Transfery**

* **TransferID** (int, PK) - Unikalny identyfikator transferu.
* **GraczID** (int, FK) - Odniesienie do gracza.
* **Druzyna1** (int, FK) - Drużyna, z której gracz został przeniesiony.
* **Druzyna2** (int, FK) - Drużyna, do której gracz przeszedł.
* **TrenerID** (int, FK) - Trener związany z transferem.

**Relacje**:

* Połączona z tabelami **Gracze**, **Drużyny** i **Trenerzy** przez odpowiednie klucze obce.

### **Tabela: Postacie**

* **PostaciID** (int, PK) - Unikalny identyfikator postaci.
* **Nazwa** (varchar) - Nazwa postaci.
* **Winrate** (decimal) - Wskaźnik zwycięstw danej postaci.

### **Tabela: Komentatorzy**

* **KomentatorID** (int, PK) - Unikalny identyfikator komentatora.
* **Imię** (varchar) - Imię komentatora.
* **Nazwisko** (varchar) - Nazwisko komentatora.
* **Nickname** (varchar) - Pseudonim komentatora.

**Relacje**:

* Połączona z tabelą **Mecze** przez KomentatorID.

### **Relacje między tabelami**

1. **Gracze - Drużyny**: Relacja typu *wiele do jednego*; każdy gracz należy do jednej drużyny, ale drużyna może mieć wielu graczy.
2. **Drużyny - Regiony**: Relacja typu *wiele do jednego*; każda drużyna należy do jednego regionu.
3. **Trenerzy - Drużyny**: Relacja typu *jeden do jednego*; każdy trener prowadzi jedną drużynę.
4. **Mecze - Drużyny**: 2 Relacje typu jeden do wielu; każdy mecz rozgrywany jest między dwiema drużynami.
5. **Mecze - Komentatorzy**: Relacja typu *wiele do jednego*; każdy mecz ma przypisanego jednego komentatora.
6. **Mecze - Turnieje**: Relacja typu *wiele do jednego*; każdy mecz odbywa się w ramach jednego turnieju.
7. **Sponsorzy - Drużyny**: Relacja typu *jeden do wielu*; Jedna drużyna może być sposorowana przez wielu sponsorów
8. **Transfery**: Łączy **Gracze**, **Drużyny** i **Trenerzy** w kontekście zmiany drużyn.

